



HỘI SINH VIÊN VIỆT NAM - TP. HỒ CHÍ MINH
TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ THÔNG TIN



HỒ SƠ TÀI TRỢ, HỖ TRỢ

UIT
ACM

Cuộc thi lập trình UIT ACM

Tp. Hồ Chí Minh, tháng 5 năm 2018

MỤC LỤC

1. Thư ngỏ	02
2. Giới thiệu chung.....	04
3. Kế hoạch chuỗi Seminar “Trí tuệ nhân tạo”	05
4. Kế hoạch cuộc thi lập trình UIT ACM lần 9 năm 2018.....	07
5. Quyền lợi nhà tài trợ.....	10
6. Dự trù kinh phí	14

HỘI SINH VIÊN VIỆT NAM
TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

Tp.Hồ Chí Minh, ngày 01 tháng 05 năm 2018

THƯ NGỎ

Kính gửi:

Thay mặt Ban Tổ chức (BTC) Cuộc thi lập trình UIT ACM, xin gửi đến quý doanh nghiệp lời chào, lời chúc sức khỏe và kinh doanh thành đạt.

Thưa Quý doanh nghiệp!

Cuộc thi lập trình UIT ACM xuất phát từ mục đích đẩy mạnh phong trào thi đua học tập, sáng tạo trong cộng đồng sinh viên trường ĐH Công nghệ Thông tin (ĐH CNTT) và toàn thể sinh viên đam mê lĩnh vực lập trình.

Cuộc thi lập trình UIT ACM là cơ hội để những sinh viên đam mê lĩnh vực lập trình C/C++, Java; có khả năng làm việc nhóm trong môi trường lập trình quốc tế, thi tài và nâng cao kiến thức. Cuộc thi là nơi trường ĐH CNTT phát hiện và bồi dưỡng những sinh viên xuất sắc tham gia các cuộc thi quốc tế như: cuộc thi lập trình sinh viên quốc tế ACM/ICPC, ... cuộc thi cũng là nơi để các doanh nghiệp tìm kiếm nguồn nhân lực giỏi trong tương lai.

Qua 8 lần tổ chức, cuộc thi đã nhận được sự quan tâm đăng ký tham gia của trên **800** đội với hơn **2400** sinh viên, thu hút hơn **100000** lượt xem, bình luận trên Forum trường và Fanpage Facebook cuộc thi.

Với sự thành công của cuộc thi UIT ACM qua 8 lần tổ chức Liên chi Hội khoa Khoa học máy tính trực thuộc Hội sinh viên trường ĐH CNTT tiếp tục tổ chức cuộc thi này lần thứ 9 vào tháng 6/2018. Để nâng cao quy mô tổ chức, thu hút đông đảo sinh viên tham gia, BTC kính gửi thông tin cuộc thi đến quý doanh nghiệp với mong muốn nhận được sự hỗ trợ của quý doanh nghiệp cho sự thành công chung của cuộc thi. Đây cũng là dịp để xây dựng và củng cố mối quan hệ tốt đẹp, hình ảnh của quý doanh nghiệp

trong cộng đồng Sinh viên khối ngành Công nghệ Thông tin nói chung và sinh viên trường ĐH CNTT nói riêng.

BTC cuộc thi mong nhận được sự giúp đỡ, hỗ trợ từ Quý doanh nghiệp.

Trân trọng cảm ơn!

**TM.BCH HỘI SINH VIÊN TRƯỜNG
CHỦ TỊCH**

Lê Viết Hưng

HỘI SINH VIÊN VIỆT NAM
TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ THÔNG TIN
BCH LCH KHOA KHOA HỌC MÁY TÍNH

Tp.Hồ Chí Minh, ngày 01 tháng 05 năm 2018

GIỚI THIỆU CHUNG

Trường Đại học Công nghệ Thông tin (tên tiếng Anh là University of Information Technology - viết tắt là UIT) là đơn vị thành viên của Đại học Quốc gia Thành phố Hồ Chí Minh. UIT được thành lập vào ngày 08/6/2006 trên cơ sở trung tâm phát triển CNTT – ĐHQG – TP HCM với mục tiêu đào tạo nguồn nhân lực CNTT cho thành phố và chuyển giao công nghệ, nghiên cứu khoa học trong lĩnh vực CNTT.

Địa chỉ : KP6, Phường Linh Trung, Quận Thủ Đức, Thành phố Hồ Chí Minh.

Điện thoại : (08) 3725 2002

Website : <http://www.uit.edu.vn/>

Hiện nay Trường ĐH CNTT có hơn 4000 sinh viên, học viên thuộc các hệ đào tạo cử nhân, kỹ sư, thạc sĩ và tiến sĩ chuyên ngành công nghệ thông tin. Riêng hệ Đại học, trường đào tạo hệ chính quy và xét tuyển hệ cử nhân đào tạo từ xa qua mạng.

Cuộc thi lập trình UIT ACM mô phỏng theo cuộc thi ACM/ICPC (ACM International Collegiate Programming Contest) - cuộc thi lập trình quốc tế cho sinh viên các trường đại học và cao đẳng lớn nhất toàn cầu. Cuộc thi lập trình UIT – ACM là một cơ hội cho sinh viên trường đại học Công nghệ thông tin rèn luyện các kỹ năng giải quyết vấn đề về lập trình. Cuộc thi do Liên chi Hội khoa Khoa học máy tính tổ chức dưới sự chỉ đạo của phòng Công tác Sinh viên cùng với Hội Sinh Viên trường.

Website: <http://acm.uit.edu.vn>

Facebook: <https://www.facebook.com/uit.acm>

Forum: <https://forum.uit.edu.vn>

Email: hoisinhvien@uit.edu.vn

HỘI SINH VIÊN VIỆT NAM
TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ THÔNG TIN
BCH LCH KHOA KHOA HỌC MÁY TÍNH

Số: .../KH-LCHKHMT

TP. Hồ Chí Minh, ngày 01 tháng 05 năm 2018

KẾ HOẠCH

Tổ chức chuỗi Seminar “Trí tuệ nhân tạo”

1. Mục đích – Yêu cầu:

1.1. Mục đích:

- Giúp cho sinh viên có cái nhìn tổng quan về trí tuệ nhân tạo (AI).
- Tầm ảnh hưởng của AI đối với cuộc sống hiện tại, sự phát triển của AI trong cuộc cách mạng công nghiệp 4.0 và trong tương lai.
- Định hướng nghề nghiệp, cơ hội phát triển cho sinh viên yêu thích Khoa học Máy tính, đặc biệt là về trí tuệ nhân tạo (AI).
- Buổi ra mắt và giới thiệu về cuộc thi lập trình thuật toán UIT ACM 9 – cuộc thi lập trình mô phỏng theo cuộc thi ACM/ICPC. Từ đó, cho sinh viên có sự chuẩn bị tốt hơn cho cuộc thi.

1.2. Yêu cầu:

- Chuỗi Seminar hiệu quả, thiết thực, có ý nghĩa đối với sinh viên tham gia.
- Ban tổ chức lên kế hoạch tổ chức chương trình, triển khai và thực hiện kế hoạch đúng tiến độ đã đề ra.
- Sinh viên đăng ký tham gia thực hiện đúng theo quy định của BTC.

2. Thời gian – Địa điểm – Đối tượng tham gia:

2.1. Thời gian, địa điểm:

- Thời gian: từ ngày 28 – 30 tháng 5 năm 2018.
- Địa điểm: Hội trường E, ĐH CNTT.

2.2. Đối tượng tham gia:

- Sinh viên trường Đại học Công nghệ thông tin.
- Sinh viên các trường khác yêu thích thuật toán và quan tâm đến trí tuệ nhân tạo (AI).

2.3. Hình thức đăng ký tham gia:

- Đăng ký form online.
- Thời gian đăng ký: từ 21 – 27 tháng 05 năm 2018.

3. Nội dung:

- Chuỗi Seminar xoay quanh trí tuệ nhân tạo với các lĩnh vực cụ thể: xử lý ảnh, xử lý ngôn ngữ tự nhiên, máy học... được trình bày bởi các diễn giả là những tiến sĩ hàng đầu trong công tác giảng dạy và nghiên cứu của khoa Khoa học Máy tính. Bên cạnh đó, còn có sự xuất hiện của đại diện đến từ các công ty công nghệ đi đầu trong nghiên cứu trí tuệ nhân tạo ở TP. HCM.

3.1. Quy định đối với sinh viên tham gia:

- Trang phục lịch sự.
- Thái độ nghiêm túc, giữ trật tự trong quá trình diễn ra Seminar.
- Có mặt đúng giờ.

3.2. Dự trù kinh phí (file đính kèm)**4. Tổ chức thực hiện:****4.1. Ban chỉ đạo:**

- | | |
|------------------------------|--|
| - TS. Ngô Đức Thành | Trưởng khoa Khoa học Máy tính |
| - ThS. Nguyễn Văn Toàn | Trưởng phòng Công tác sinh viên |
| - ThS. Phạm Nguyễn Trường An | Giảng viên khoa Khoa học Máy tính |
| - Đ/c Lê Trịnh Khánh Duy | Nguyên LCH phó khoa KHMT, nguyên Trưởng BTC cuộc thi UIT ACM |

4.2. Ban tổ chức:

- | | | |
|------------------------------|---------------------|------------|
| - Đ/c Võ Hoài Nguyên | Liên chi Hội Trưởng | Trưởng ban |
| - Đ/c Phạm Nguyễn Phúc Thuần | Liên chi Hội Phó | Phó ban |
| - Đ/c Phạm Duy Thanh | Liên chi Hội Phó | Phó ban |

Cùng các đồng chí là BCH Liên chi Hội khoa Khoa học máy tính là thành viên của Ban tổ chức.

4.3. Phân công thực hiện:

- Đ/c Trưởng ban: phụ trách chung, phân công nhiệm vụ, đảm nhiệm công tác đối ngoại và giấy tờ.
- Đ/c Phó ban: phụ trách nội dung chương trình và thực hiện.
- Các thành viên: hỗ trợ công việc Trưởng ban và Phó ban trong mọi công việc tùy theo phân công cụ thể:
 - + Phụ trách kỹ thuật.
 - + Phụ trách truyền thông.
 - + Phụ trách hậu cần.
- Các diễn giả được mời: chuẩn bị nội dung cho chủ đề về trí tuệ nhân tạo.

4.4. Tiến độ thực hiện:

- Từ 01 – 07/05/2018: Lên kế hoạch, nội dung thực hiện.
- Từ 08 – 15/05/2018: Mời diễn giả thuyết trình.
- Từ 15 – 27/04/2018: Chuẩn bị tổ chức.
- Từ 21 – 27/05/2018: Triển khai đăng ký.
- Từ 28 – 30/05/2018: Diễn ra chuỗi Seminar.
- 31/05/2018: Họp BTC rút kinh nghiệm.

Ý KIẾN HỘI SINH VIÊN TRƯỜNG

**TM.BCH LIÊN CHI HỘI
LIÊN CHI HỘI TRƯỜNG**

Võ Hoài Nguyên

Nơi nhận:

- HSV trường ĐH CNTT (báo cáo);
- Liên chi Hội (thực hiện);
- Các chi Hội (thực hiện);
- Lưu: VP.

HỘI SINH VIÊN VIỆT NAM
TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ THÔNG TIN
BCH LCH KHOA KHOA HỌC MÁY TÍNH

TP.Hồ Chí Minh, ngày 01 tháng 05 năm 2018

Số: .../KH-LCHKHMT

KẾ HOẠCH

Cuộc thi Lập trình UIT ACM lần 9 năm 2018

1. Mục đích – Yêu cầu:

1.1 Mục đích:

- Tổ chức một cuộc thi học thuật nhằm nhân rộng phong trào học thuật toán cho sinh viên trường ĐH Công nghệ thông tin.
- Giúp sinh viên chuẩn bị, làm quen với cuộc thi Lập trình sinh viên quốc tế ACM.
- Tìm kiếm các nhân tố mới cho Đội Olympic thuật toán của trường.

1.2 Yêu cầu:

- BTC lên kế hoạch tổ chức chương trình, triển khai và thực hiện kế hoạch đúng tiến độ đã đề ra.
- Sinh viên tham dự cuộc thi tuân thủ đúng quy định của Ban tổ chức (BTC).

2. Thời gian - Địa điểm – Đối tượng tham gia:

2.1 Thời gian:

- Chủ nhật, ngày 03 tháng 6 năm 2018.

2.2 Địa điểm:

- Trường ĐH Công nghệ Thông tin – ĐH Quốc Gia TP. HCM

2.3 Đối tượng tham gia:

- Tất cả sinh viên trường Đại học Công nghệ Thông tin, cùng các sinh viên là đội tuyển đến từ các trường Đại học Khoa học Xã hội và Nhân văn, Đại học Sư phạm Kỹ thuật Tp. Hồ Chí Minh, Đại học Sư phạm Tp. Hồ Chí Minh và Đại học Quốc

Tế Miền Đông có yêu thích và muốn thử sức với phong cách thi lập trình sinh viên quốc tế.

- Yêu cầu về kiến thức: Có kiến cơ bản về lập trình căn bản và sử dụng các ngôn ngữ lập trình cho phép.

2.4 Hình thức tham gia:

- Đăng ký theo nhóm 3 người.
- Lệ phí tham gia 45.000 VNĐ/1 nhóm 3 sinh viên (Chi phí ăn nhẹ buổi trưa).
- Danh sách đội sẽ được BTC thông báo trên các kênh chính thức của cuộc thi.

3. Nội dung:

- Là phần thi giải một số bài toán cụ thể trên máy tính bằng tiếng Anh, nhằm khuyến khích thực hiện giải quyết các bài toán bằng chương trình hoàn thiện, không có lỗi, đồng thời khuyến khích phong cách làm việc tập thể, ngôn ngữ quốc tế, tính cộng đồng trong lĩnh vực CNTT.

3.1 Hình thức phân thi (theo chuẩn chấm test ACM/ICPC):

- Mỗi đội dự thi được phát 01 đề thi bằng tiếng Anh, trong đề thi sẽ có từ 6-8 bài. Mỗi đội sẽ làm việc trên 01 PC trong khoảng thời gian là 04 giờ. Khi làm xong bài nào, các đội có quyền nộp bài qua hệ thống DOMjudge để đề nghị HDGK chấm ngay bài đó, kết quả được công bố ngay tại khu vực thi. Bài thi sau khi chấm, nếu vượt qua toàn bộ số test mới được tính 01 điểm, còn không sẽ bị trả về và không được tính điểm. Nếu bài được tính 01 điểm, sẽ có một chỉ số phụ được tính là thời gian thực hiện bài đó (tính từ lúc bắt đầu cuộc thi). Nếu bị trả về, bài được phép làm lại và đề nghị chấm lại, tuy nhiên, sẽ bị tính phạt về mặt thời gian (mỗi lần trả về bị cộng thêm 20 phút vào chỉ số phụ). Chỉ có bài được 01 điểm mới bị tính chỉ số phụ thời gian (là tổng thời gian làm bài và thời gian bị phạt - nếu có). Bài nào không có điểm thì không đưa vào để tính thời gian làm bài.
- Sau khi kết thúc cuộc thi, kết quả của các đội sẽ dựa trên tổng số điểm đạt được (đội nào được nhiều điểm hơn sẽ đứng trên). Hai đội có cùng số điểm sẽ được so sánh dựa trên chỉ số phụ (đội nào có thời gian làm bài ít hơn sẽ đứng trên).
- Hình thức thi online (trên Internet) sẽ tương tự, đề bài và nộp bài qua internet trên một trang web do BTC quy định và thông báo trong ngày thi.

3.2 Cách thức nộp bài và chấm bài:

- Các bài thi đề nghị chấm phải ở dạng mã nguồn C/C++ hoặc Java và nộp cho BGK thông qua hệ thống DOMjudge. Mỗi bài sẽ được chấm bằng một bộ test gồm các test case riêng biệt. Các bài sau khi chấm nếu không được tính điểm và bị trả về sẽ nhận được một trong các thông báo sau:
 - Lỗi khi chạy hoặc do tệp output không đủ kết quả các test (Unexpected Error).
 - Quá thời gian cho phép (Time limited exceeded)
 - Sai kết quả (Wrong Answer)

3.3 Ngôn ngữ lập trình: Ngôn ngữ lập trình là C/C++, Java.

3.4 Quy định kỳ thi:

- **Chi tiết tại:** <http://acm.uit.edu.vn/noi-quy>
- **Mỗi số quy định chính:**
 1. Thí sinh phải vào khu vực thi đúng giờ qui định. Thí sinh nào đến chậm quá 15 phút sau khi có hiệu lệnh bắt đầu làm bài thi sẽ không được quyền dự thi.
 2. Mỗi đội thi chỉ được phép mang vào tối đa 10 trang giấy A4 tài liệu tham khảo, từ điển và bút (Giấy nháp BTC sẽ cung cấp).
 3. Một tiếng trước khi hết giờ sẽ có thông báo và dừng truyền công khai kết quả trực tuyến. BTC sẽ thông báo liên tục thời gian ở những phút cuối cùng để các đội tuyển nộp bài trực tuyến.

3.5 Cơ cấu giải thưởng:

- 01 giải nhất (*)	- Tiền thưởng cùng Giấy khen của HSV trường.
- 01 giải nhì (*)	- Tiền thưởng cùng Giấy khen của HSV trường.
- 01 giải ba (*)	- Tiền thưởng cùng Giấy khen của HSV trường.
- 01 giải phụ đội trẻ xuất sắc nhất. (**)	- Tiền thưởng.
- 08 giải phụ giải được bài sớm nhất (**)	- Tiền thưởng

Các nhóm giải 50% số bài trở lên sẽ nhận được giấy xác nhận của phòng CTSV đã hoàn thành cuộc thi (Tiêu chí học tập tốt của Phong trào Sinh viên 5 tốt).

- Chú thích:
 - (*) : Là giải chính của cuộc thi.
 - (**): Là giải phụ của cuộc thi.
- Lưu ý:
 - Đối với các *giải chính (*)*, đội có 02 thành viên cùng thuộc 01 đội (áp dụng tất cả các đội kể cả các trường ban) đã đạt giải nhất trong 02 lần tổ chức thi gần nhất sẽ không được tính giải thưởng chính trong cuộc thi. Các đội thi ở các trường ban chỉ được tính 01 giải (giải cao nhất) mà các đội thuộc trường đó đạt được.
 - Đối với *giải phụ (**) Giải trẻ xuất sắc nhất*, chỉ áp dụng cho đội thuộc Trường ĐH Công Nghệ Thông Tin.
 - Các *giải phụ (**) giải bài sớm nhất*, được áp dụng cho tất cả các đội kể cả các trường ban.

3.6 Dự trù kinh phí: (File đính kèm)

4. Tổ chức thực hiện:

4.1 Ban cố vấn – Ban giám khảo:

- TS. Nguyễn Tấn Trần Minh Khang Phó Hiệu trưởng
- ThS. Nguyễn Văn Toàn Trưởng phòng Công tác sinh viên
- ThS. Phạm Nguyễn Trường An Giảng viên khoa Khoa học Máy tính
- ThS. Nguyễn Thanh Sơn Giảng viên khoa Khoa học Máy tính

Cùng với các thầy, cô, đồng chí hỗ trợ trong công tác phát động và tổ chức cuộc thi:

- TS. Ngô Đức Thành Trưởng khoa Khoa học Máy tính
- ThS. Nguyễn Văn Toàn Trưởng phòng Công tác sinh viên
- ThS. Phạm Nguyễn Trường An Giảng viên khoa Khoa học Máy tính

- Đ/c Lê Trịnh Khánh Duy Nguyên LCH phó khoa KHMT, nguyên
Trưởng BTC cuộc thi UIT ACM

4.2 Thành lập ban tổ chức:

- Đ/c Võ Hoài Nguyên Liên chi Hội Trưởng Trưởng ban
- Đ/c Phạm Nguyễn Phúc Thuận Liên chi Hội Phó Phó ban
- Đ/c Phạm Duy Thanh Liên chi Hội Phó Phó ban

Cùng các đồng chí là UV BCH Liên Chi hội khoa Khoa học máy tính là thành viên Ban tổ chức cuộc thi.

4.3 Phân công thực hiện:

- Đ/c Trưởng ban: phụ trách chung, phân công nhiệm vụ, đảm nhiệm công tác đối ngoại và giấy tờ.
- Đ/c Phó ban: phụ trách nội dung chương trình và thực hiện.
- Các thành viên: hỗ trợ trưởng ban và phó ban trong mọi công việc tùy vào phân công cụ thể.
 - + Phụ trách kỹ thuật.
 - + Phụ trách truyền thông.
 - + Phụ trách hậu cần.

4.4 Tiến độ thực hiện:

- Từ ngày 01/5/2018 đến ngày 07/05/2018: Chuẩn bị nội dung, kế hoạch.
- Từ ngày 09/5/2018 đến ngày 16/5/2018: Vận động tài trợ.
- Từ ngày 10/5/2018 đến ngày 02/6/2018: Chuẩn bị tổ chức.
- Giữa tháng 5/2018: Triển khai đăng ký.
- Ngày 03/6/2018: Tổ chức cuộc thi.
- Ngày 04/6/2018: Họp BTC rút kinh nghiệm.

Ý KIẾN CỦA HỘI SINH VIÊN TRƯỜNG

TM. BCH LIÊN CHI HỘI

LIÊN CHI HỘI TRƯỞNG

Võ Hoài Nguyên

Nơi nhận:

- HSV trường ĐH CNTT (báo cáo);
- Liên Chi Hội (thực hiện);
- Các chi Hội (thực hiện);
- Lưu: VP

HỘI SINH VIÊN VIỆT NAM
TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ THÔNG TIN
LIÊN CHI HỘI KHOA KHOA HỌC MÁY TÍNH
BTC CUỘC THI LẬP TRÌNH UIT ACM LẦN 9

Tp.HCM, ngày 01 tháng 05 năm 2018

QUYỀN LỢI CỦA CÁC ĐƠN VỊ TÀI TRỢ CUỘC THI LẬP TRÌNH UIT ACM LẦN 9 NĂM 2018

Để thống nhất với các đơn vị tài trợ về quyền lợi và nghĩa vụ, Ban Tổ Chức **Cuộc thi lập trình UIT – ACM lần 9 năm 2018** đề xuất một số nội dung sau:

1. Một số thỏa thuận chung

- Kinh phí tài trợ bằng hiện kim hoặc hiện vật.
- Sau khi ký hợp đồng tài trợ, Ban Tổ chức sẽ nhận trước ít nhất 75% kinh phí tài trợ. Số còn lại sẽ nhận sau ngày tổ chức chương trình.
- Logo của nhà tài trợ sẽ xuất hiện trên forum <http://forum.uit.edu.vn> ngay sau khi ký hợp đồng và sẽ duy trì cho đến sau khi kết thúc chương trình 1 tuần.
- Tất cả các sản phẩm truyền thông sẽ được gửi cho nhà tài trợ, để kiểm tra đúng với những thỏa thuận về mặt kích thước của logo nhà tài trợ đã được liệt kê cụ thể ở mục 2.
- Các đơn vị tài trợ được ưu tiên đăng tin tuyên dụng dạng bảng tin, tin forum, tin Facebook của UIT.
- Các đơn vị, công ty, các mạnh thường quân có thể đề xuất mức kinh phí tài trợ cho cuộc thi và thỏa thuận các điều khoản về quyền lợi và ràng buộc căn cứ theo các gói tài trợ ở mục 2.

2. Quyền lợi của nhà tài trợ

Các gói tài trợ bao gồm:

• TÀI TRỢ ĐỘC QUYỀN:

- Kinh phí tài trợ: **40.000.000 (Bốn mươi triệu đồng chẵn).**
- Là đơn vị tài trợ duy nhất của chương trình.

- Các khoản mục tài trợ (Các khoản trong bảng dự trù kinh phí đi kèm):
 - + Toàn bộ kinh phí phần truyền thông.
 - + Toàn bộ kinh phí phần công tác tổ chức.
 - + Toàn bộ kinh phí phần giải thưởng.

Nhà tài trợ độc quyền là nhà tài trợ có nhiều quyền lợi nhất trước, trong và sau khi cuộc thi diễn ra. (Xin xem phần liệt kê và bản so sánh quyền lợi nhà tài trợ).

Trong trường hợp không có nhà tài trợ độc quyền, cuộc thi sẽ chia làm 2 gói tài trợ sau:

- **Đồng tài trợ - 2 nhà tài trợ:**

- Kinh phí tài trợ: **30.000.000 (Ba mươi triệu đồng chẵn).**
- Các khoản mục tài trợ (Các khoản trong bảng dự trù kinh phí đi kèm):
 - + Một phần kinh phí phần truyền thông.
 - + Một phần kinh phí phần công tác tổ chức.
 - + Một phần kinh phí phần giải thưởng.

Với cuộc thi lập trình UIT ACM lần 9 năm 2018, quý nhà tài trợ có thể tài trợ theo 1 trong 2 hình thức tài trợ trên. Các nhà tài trợ sẽ được hưởng các quyền lợi liệt kê sau đây:

Quyền lợi nhà tài trợ	Cụ thể	Nhà tài trợ độc quyền	Nhà đồng tài trợ
Danh vị nhà tài trợ	Nhà tài trợ được hưởng danh vị tương ứng với gói tài trợ.	Danh vị nhà tài trợ độc quyền	Danh vị nhà đồng tài trợ
Quyền lợi truyền thông	Logo, danh vị và tên nhà tài trợ sẽ xuất hiện trên các ấn phẩm truyền thông trên: - Forum: http://forum.uit.edu.vn - Website cuộc thi: http://acm.uit.edu.vn - Fanpage Facebook: https://www.facebook.com/uit.acm - Hệ thống bandroll, poster, bảng giải thưởng. - Xuất hiện trên các clip tuyên truyền và khai mạc cuộc thi.	Trong giai đoạn tổ chức cuộc thi và sau đó 1 tuần	Trong giai đoạn tổ chức cuộc thi
	01 bài viết giới thiệu của nhà tài trợ đăng trên website cuộc thi.	✓	✓
	Kích thước logo trên standee chương trình.	20cm x 20cm	15cm x 15cm
	Kích thước logo trên banderol chương trình.	35cm x 35cm	25cm x 25cm
	Kích thước logo trên backdrop chương trình.	40cm x 40cm	30cm x 30cm
Quyền lợi nhà tài trợ trước, trong và sau cuộc thi	Trong Chương trình chuỗi Seminar về AI: - Được mời làm diễn giả cho một chủ đề trong chuỗi Seminar. - Được tặng hoa và kỷ niệm chương của Ban tổ chức. - 01 standee của đơn vị được trưng bày tại khu vực tổ chức.	✓	✓
	- Được mời phát biểu trong Chương trình ra mắt cuộc thi tại Chuỗi Seminar về AI.	✓	

	Trong Chương trình tổng kết: - Được mời tham dự lễ trao giải cuộc thi. - Được tặng hoa và kỷ niệm chương của Ban tổ chức. - 01 standee của đơn vị được trưng bày tại khu vực tổ chức.	✓	✓
	Được mời phát biểu trong Chương trình tổng kết.	✓	
	Phát sản phẩm của nhà tài trợ dưới hình thức quà tặng.	✓	✓
	Sau cuộc thi: - Được cung cấp thông tin các đội đạt giải cao. - Thư cảm ơn và kỷ niệm chương của Ban tổ chức cuộc thi. - Được ưu tiên đăng tin tuyển dụng, phối hợp các hoạt động kiến tập, tham quan doanh nghiệp,...	✓	✓

BTC CUỘC THI LẬP TRÌNH UIT - ACM

HỘI SINH VIÊN VIỆT NAM
TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ THÔNG TIN
LIÊN CHI HỘI KHOA KHOA HỌC MÁY TÍNH
BTC CUỘC THI LẬP TRÌNH UIT ACM LẦN 9

Tp.HCM, ngày 01 tháng 05 năm 2018

DỰ TRÙ KINH PHÍ CHI TIẾT
CUỘC THI LẬP TRÌNH UIT ACM LẦN 9 NĂM 2018

(Đã bao gồm cho Chương trình chuỗi Seminar về chủ đề AI)

Đơn vị tính: VNĐ

STT	NỘI DUNG	ĐƠN GIÁ	Đơn vị tính	SỐ LƯỢNG	THÀNH TIỀN
1	Truyền thông				9.500.000
	Bandroll, Backdrop, Standee	300.000	Bộ	15	4.500.000
	Áo BTC, CTV, quà tặng	100.000	Cái	50	5.000.000
2	Công tác tổ chức				21.400.000
	In ấn giấy tờ, đề thi	1000	Tờ	700	700.000
	Nước uống	100.000	Thùng	4	400.000
	Chi phí phòng máy	500.000	Phòng	5	2.500.000
	Chi phí ra đề	1.000.000	Bài	12	12.000.000
	Ban tổ chức	100.000	Người	33	3.300.000
	Kỷ niệm chương, quà tặng nhà tài trợ, chi phí tổ chức lễ trao giải: quà rút thăm.	500.000	Phần	5	2.500.000
3	Giải thưởng				9.100.000
	Giải nhất	3,000,000	Giải	1	3,500,000
	Giải nhì	2,000,000	Giải	1	2,000,000
	Giải ba	1,500,000	Giải	1	1,500,000
	Giải phụ giải được bài sớm nhất	200,000	Giải	8	1.600.000
	Giải phụ đội trẻ xuất sắc nhất	500,000	Giải	1	500,000
	Tổng cộng				40.000.000

Tổng chi phí dự trù : **40.000.000 VNĐ**

Viết bằng chữ : **Bốn mươi triệu đồng chẵn.**

BTC CUỘC THI LẬP TRÌNH UIT ACM

HÌNH ẢNH CUỘC THI UIT – ACM LẦN 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8**Phòng máy cho cuộc thi****Để phục vụ kỳ thi****Thí sinh tham gia thi**

THÔNG TIN TRUYỀN THÔNG CUỘC THI



Backdrop



Poster



Standee



Bandroll

forum.uit.edu.vn

Ứng dụng Facebook Gmail Thuật ngữ tron... SMS brand Forum seeding Google adw Like FB app FB Quản lý dự án ... đăng tin How to increas... Dấu trang khác

Mọi thắc mắc về công tác sinh viên, học vụ (lịch thi, điểm thi, đăng ký môn, tổ chức lớp, thông tin liên lạc lớp trưởng/giảng viên v.v...) sinh viên sử dụng tài khoản là MSSV để trao đổi tại các box phù hợp trong Mục CỘNG ĐỒNG UIT

#UITACM7 ALL COMES FROM MIND

SUNDAY - MAY 14, 2017

UIT - Forum

Chào mừng bạn đến với UIT - Forum.

Khu vực điều hành	Chủ đề	Bài gửi	Trả cuối
Thông báo (2 đang xem)	Các thông báo mới nhất từ ban quản trị diễn đàn.	Chủ đề: 31 Bài gửi: 510	Thông báo về việc chốt chủ đề... gửi bởi Admin Hôm nay, 15:47
Hướng dẫn sử dụng (2 đang xem)		Chủ đề: 10 Bài gửi: 114	Gửi ban quản trị forum gửi bởi antman.uit 09-08-2013, 16:24
Thắc mắc giúp gì (4 đang xem)	Mọi thắc mắc giúp của bạn chủ diễn đàn, và chỉ chủ diễn đàn. Các thắc mắc không liên quan đến diễn đàn xin vui lòng post ở box khác hợp lý hơn.	Chủ đề: 153 Bài gửi: 1,243	Admin ơi, mở box tuyển sinh... gửi bởi 11520569 04-02-2014, 10:24
Cộng đồng UIT			
Thông báo - Tin tức (2 đang xem)	Các thông báo, hoạt động đoàn thể mới nhất, các thông tin thời sự nóng hổi liên quan tới UIT.	Chủ đề: 960 Bài gửi: 19,905	Huy động SV tham gia báo cáo... gửi bởi anton Hôm nay, 14:47
Diễn đàn học (in Tin tức - Giáo dục - IT - Dân Luận)			
Cơ sở vật chất	Nơi y kiến và góp ý về cơ sở vật chất của Trường	Chủ đề: 12 Bài gửi: 83	Góp ý về ảnh sáng phòng C109 gửi bởi 13520943 28-02-2014, 17:04
Phòng Công tác Sinh viên	Diễn đàn của phòng Công tác sinh viên	Chủ đề: 759 Bài gửi: 11,606	Công việc hoàn chỉnh điểm rèn... gửi bởi truong Hôm nay, 14:58
Phòng Đào tạo	Bàn luận, đóng góp ý kiến và giải đáp thắc mắc từ phòng Đào tạo.	Chủ đề: 1,732 Bài gửi: 7,330	Thông báo Thủ tục tham gia... gửi bởi DIA_RSS

Quảng cáo

Forum