

Tp. Hồ Chí Minh, ngày 30 tháng 6 năm 2023

## QUYẾT ĐỊNH

Về việc phê duyệt đề tài khoa học và công nghệ sinh viên đợt 1 năm 2023

### HIỆU TRƯỞNG TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

Căn cứ Quyết định số 134/2006/QĐ-TTg, ngày 08/6/2006 của Thủ tướng Chính phủ về việc thành lập Trường Đại học Công nghệ Thông tin thuộc Đại học Quốc gia TP. Hồ Chí Minh (ĐHQG-HCM);

Căn cứ Quyết định số 867/QĐ-ĐHQG, ngày 17/8/2016 của Giám đốc ĐHQG-HCM về việc ban hành Quy chế tổ chức và hoạt động của trường đại học thành viên và khoa trực thuộc ĐHQG-HCM;

Căn cứ Quyết định số 502/QĐ-ĐHQG-KHCN, ngày 11/5/2009 của Giám đốc ĐHQG-HCM về việc ban hành Quy định về quản lý các hoạt động KH&CN tại ĐHQG-HCM;

Căn cứ Quyết định số 193/QĐ-ĐHQG-KHCN, ngày 22/3/2012 của Giám đốc ĐHQG-HCM về việc ban hành Quy định về tổ chức thực hiện và quản lý đề tài KH&CN trong ĐHQG-HCM;

Căn cứ Quyết định số 139/QĐ-ĐHCNTT ngày 09/3/2022 của Hiệu trưởng Trường Đại học Công nghệ Thông tin về việc ban hành Quy định về hoạt động nghiên cứu khoa học của sinh viên tại Trường Đại học Công nghệ Thông tin;

Căn cứ biên bản họp Hội đồng khoa học đánh giá, thẩm định đề cương đề tài KH&CN sinh viên đợt 1 năm 2023 ngày 30/6/2023 của Trường Đại học Công nghệ Thông tin;

Theo đề nghị của Trưởng phòng Đào tạo Sau đại học và Khoa học Công nghệ (ĐTSDH&KHCN).

## QUYẾT ĐỊNH:

**Điều 1:** Phê duyệt và chấp thuận cho triển khai 126 đề tài khoa học và công nghệ sinh viên đợt 1 năm 2023 của Trường Đại học Công nghệ Thông tin với tổng kinh phí là 756 triệu đồng theo danh sách kèm theo.

**Điều 2:** Giao cho Khoa/ Bộ môn, Chủ nhiệm đề tài và Giảng viên hướng dẫn chịu trách nhiệm tổ chức triển khai nghiên cứu theo đúng những nội dung ghi trong đề cương được phê duyệt và báo cáo tiến độ thực hiện cho các cơ quan quản lý theo quy định.

**Điều 3:** Các Ông/Bà Trưởng phòng Kế hoạch-Tài chính, Trưởng phòng ĐTSDH&KHCN, các đơn vị khác có liên quan và các chủ nhiệm đề tài có tên ở Điều 1 chịu trách nhiệm thi hành quyết định này. Quyết định có hiệu lực kể từ ngày ký. /

Nơi nhận:

- Như Điều 3;
- Lưu: VT, KHCN (L).



HIỆU TRƯỞNG

Nguyễn Hoàng Tú Anh

DANH SÁCH ĐỀ TÀI KHOA HỌC VÀ CÔNG NGHỆ SINH VIÊN ĐỢT 1 NĂM 2023

(Kèm theo Quyết định số: 67/QĐ-ĐHCNTT, ngày 30 tháng 6 năm 2023  
của Trường Đại học Công nghệ Thông tin)

Stt	Tên Đề tài	Họ tên SVCN	MSSV	Họ tên GVHD	Khoa/Bộ môn	Thời gian thực hiện (tháng)	Kinh phí (triệu đồng)
1	THIẾT KẾ HỆ THỐNG ĐIỂM DANH TỰ ĐỘNG & PHÂN TÍCH CẢM XÚC SINH VIÊN TRONG LỚP HỌC	NGUYỄN HOÀNG DUY	22520328	CÁP PHẠM ĐÌNH THẮNG	KHOA CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM	6	6
2	XÂY DỰNG WEBSITE THƯƠNG MẠI ĐIỆN TỬ VỚI CHATBOT	TRẦN ĐOÀN PHƯƠNG	19520230	TRẦN THỊ HỒNG YẾN	KHOA CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM	6	6
3	XÂY DỰNG GAME PHỐI HỢP BẢN SÚNG GÓC NHÌN TỪ TRÊN XUÔNG	TRẦN NGUYỄN TIẾN NAM	19521871	TRẦN THỊ HỒNG YẾN	KHOA CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM	6	6
4	XÂY DỰNG WEBSITE HỖ TRỢ HỌC TIẾNG ANH CHO NGƯỜI ĐI LÀM	NGUYỄN KHÁNH HUYỀN	20520558	TRẦN THỊ HỒNG YẾN	KHOA CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM	6	6
5	XÂY DỰNG WEBSITE CHO TRUNG TÂM TƯ VẤN VÀ PHÁT TRIỂN GIÁO DỤC THEO HƯỚNG CLEAN ARCHITECTURE	LÊ HOÀNG QUÝ	20520727	TRẦN THỊ HỒNG YẾN	KHOA CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM	6	6
6	XÂY DỰNG WEBSITE MÔ PHÒNG THÍ NGHIỆM VẬT LÝ TRONG CHƯƠNG TRÌNH THPT	BÙI TÓNG MINH CHÂU	20521123	TRẦN THỊ HỒNG YẾN	KHOA CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM	6	6
7	NÂNG CAO CÔNG TÁC ĐIỀU HÀNH DOANH NGHIỆP THÔNG QUA PHÂN TÍCH DỮ LIỆU VÀ BÁO CÁO QUẢN TRỊ TRÊN THIẾT BỊ DI ĐỘNG.	TRẦN THỊ NGỌC AN	19521189	CAO THỊ NHẠN	KHOA HỆ THỐNG THÔNG TIN	6	6
8	DỰ BÁO KHẢ NĂNG HỦY CHUYỂN, TRỄ CHUYỂN CỦA CHUYẾN BAY NỘI ĐỊA VIỆT NAM	NGÔ HỒNG HẢI	19521463	CAO THỊ NHẠN	KHOA HỆ THỐNG THÔNG TIN	6	6

Sst	Tên Đề tài	Họ tên SVCN	MSSV	Họ tên GVHD	Khoa/Bộ môn	Thời gian thực hiện (tháng)	Kinh phí (triệu đồng)
9	ÁP DỤNG BẢO VỆ TÍNH RIÊNG TƯ TRÊN THUẬT TOÁN CÂY QUYẾT ĐỊNH VÀO DỰ ĐOÁN RỦI RO TÍN DỤNG NGÂN HÀNG	VÕ THỊ HÀ TRANG	20522043	HÀ LÊ HOÀI TRUNG	KHOA HỆ THỐNG THÔNG TIN	6	6
10	XÂY DỰNG ỨNG DỤNG TỐI ƯU HÓA HÀNH TRÌNH KHÁCH HÀNG DÀNH CHO CÁC TRUNG TÂM ĐÀO TẠO	PHAN HỒNG GIA HÂN	19520515	HUỶNH ĐỨC HUY	KHOA HỆ THỐNG THÔNG TIN	6	6
11	DỰA TRÊN PHÂN TÍCH CẢM XÚC VÀ HỌC MÁY XÂY DỰNG MÔ HÌNH DỰ BÁO TIỀN MÃ HOÁ VÀ CHỨNG KHOÁN	NGUYỄN THỊ VIỆT HƯƠNG	19521595	NGUYỄN ĐÌNH THUẬN	KHOA HỆ THỐNG THÔNG TIN	6	6
12	XÂY DỰNG ỨNG DỤNG DI ĐỘNG ÁP DỤNG HỌC SÂU PHỤC VỤ CHO VIỆC NHẬN DẠNG VÀ KIỂM KÊ TRANG SỨC TỰ ĐỘNG	NGUYỄN DƯƠNG DƯƠNG	21521990	NGUYỄN HỒ DUY TRÍ	KHOA HỆ THỐNG THÔNG TIN	6	6
13	XÂY DỰNG MÔ HÌNH GOM CỤM CHỖNG CHÉO DỮ LIỆU LỚN DỰA TRÊN THUẬT TOÁN OVERLAPPING K-MEANS	MAI TRẦN KHƯƠNG DUY	21521998	NGUYỄN HỒ DUY TRÍ	KHOA HỆ THỐNG THÔNG TIN	6	6
14	ÁP DỤNG TỔNG HỢP CHUYÊN ĐỔI ĐỘ TUỔI KHUÔN MẶT VÀO CÔNG NGHỆ LÀM PHIM	TẠ QUANG HUY	19520113	NGUYỄN THANH BÌNH	KHOA HỆ THỐNG THÔNG TIN	6	6
15	GIẢI PHÁP SỬ DỤNG AI TRONG XÂY DỰNG ỨNG DỤNG THỬ KIỂU TÓC Ở HAIR SALON	LÊ THỊ KIM CHI	19521283	NGUYỄN THANH BÌNH	KHOA HỆ THỐNG THÔNG TIN	6	6
16	PHƯƠNG PHÁP SẢN SINH DỮ LIỆU DỰA TRÊN GAN DÀNH CHO NHẬN DIỆN BIÊN SỐ XE	NGUYỄN ĐẠI ANH TUẤN	21522753	NGUYỄN THANH BÌNH	KHOA HỆ THỐNG THÔNG TIN	6	6
17	MÔ HÌNH PHÂN BIỆT TÍNH ĐÁNG CỬA PHẢN TỬ HÓA HỌC ỨNG DỤNG MÔ HÌNH HỌC SÂU	BÙI HUỶNH QUỐC ANH	22520038	NGUYỄN THANH BÌNH	KHOA HỆ THỐNG THÔNG TIN	6	6
18	ỨNG DỤNG NHẬN DẠNG KHUÔN MẶT VÀO HỆ THỐNG QUẢN LÝ TÀI SẢN KỸ THUẬT SỐ	LÊ NGUYỄN TÂN KHANG	22520615	NGUYỄN THANH BÌNH	KHOA HỆ THỐNG THÔNG TIN	6	6
19	TRIỂN KHAI MODULE DỰ BÁO DOANH THU VÀO HỆ THỐNG ERP MICROSOFT DYNAMICS AX 2012 CHO CÔNG TY DUỆC	NGUYỄN ĐÌNH HUY	huynhnd.16	NGUYỄN THANH BÌNH	KHOA HỆ THỐNG THÔNG TIN	6	6

Sst	Tên Đề tài	Họ tên SVCN	MSSV	Họ tên GVHD	Khoa/Bộ môn	Thời gian thực hiện (tháng)	Kinh phí (triệu đồng)
20	HỆ THỐNG HỖ TRỢ GIẢI BÀI TẬP THÔNG MINH CHO MÔN HỌC CƠ SỞ DỮ LIỆU	TRƯƠNG MINH ĐỨC	21521971	VŨ MINH SANG	KHOA HỆ THỐNG THÔNG TIN	6	6
21	DỰ ĐOÁN LƯU LƯỢNG GIAO THÔNG SỬ DỤNG MẠNG KHÔNG GIAN – THỜI GIAN	NGUYỄN HÀ DUNG	20520165	ĐỖ TRỌNG HỢP	KHOA KHOA HỌC & KỸ THUẬT THÔNG TIN	6	6
22	XÂY DỰNG BỘ DỮ LIỆU VÀ MÔ HÌNH CHO BÀI TOÁN TRÍCH XUẤT THÔNG TIN TRÊN CHỮNG CHỈ NGOẠI NGỮ SỬ DỤNG HỌC SÂU	ĐẶNG THỊ THUY HỒNG	20520523	ĐỖ TRỌNG HỢP	KHOA KHOA HỌC & KỸ THUẬT THÔNG TIN	6	6
23	HỆ THỐNG CHÚ THÍCH CHO BIÊN BÁO CHÍ ĐƯỜNG TIẾNG VIỆT	NGUYỄN MINH TÂM	20520748	ĐỖ TRỌNG HỢP	KHOA KHOA HỌC & KỸ THUẬT THÔNG TIN	6	6
24	ÁP DỤNG CÁC KỸ THUẬT HỌC SÂU TRONG DỰ ĐOÁN QUÝ ĐẠO CỦA CÁC PHƯƠNG TIỆN DI CHUYỂN TRÊN ĐƯỜNG PHỐ TẠI VIỆT NAM	CHÂU TẤN	20520926	ĐỖ TRỌNG HỢP	KHOA KHOA HỌC & KỸ THUẬT THÔNG TIN	6	6
25	DỊCH TIẾNG HÁN-NÔM SANG TIẾNG VIỆT BẢNG PHƯƠNG PHÁP DỊCH MÁY SỬ DỤNG MẠNG NƠ-RON	NGÔ ĐỨC VŨ	20520950	ĐỖ TRỌNG HỢP	KHOA KHOA HỌC & KỸ THUẬT THÔNG TIN	6	6
26	NHẬN DIỆN CẢM XÚC CON NGƯỜI THÔNG QUA LỜI NÓI	NGUYỄN TRẦN ANH ĐỨC	20521198	ĐỖ TRỌNG HỢP	KHOA KHOA HỌC & KỸ THUẬT THÔNG TIN	6	6
27	XÂY DỰNG BỘ DỮ LIỆU TIẾNG VIỆT CHO BÀI TOÁN TRÍCH XUẤT QUAN HỆ NGỮ NGHĨA GIỮA CÁC THỰC THỂ TRONG CÂU	NGUYỄN HÙNG TRUNG HIẾU	20521323	ĐỖ TRỌNG HỢP	KHOA KHOA HỌC & KỸ THUẬT THÔNG TIN	6	6

Stt	Tên Đề tài	Họ tên SVCN	MSSV	Họ tên GVHD	Khoa/Bộ môn	Thời gian thực hiện (tháng)	Kinh phí (triệu đồng)
28	PHÂN LOẠI VIDEO DỰA TRÊN HÀNH VI CỦA TRẺ TRONG TRƯỜNG MẦM NON QUA CAMERA GIÁM SÁT	NGUYỄN TRẦN GIA THỂ	20521940	ĐỖ TRỌNG HỢP	KHOA KHOA HỌC & KỸ THUẬT THÔNG TIN	6	6
29	PHÂN TÍCH VÀ DỰ BÁO THỜI TIẾT Ở 3 TỈNH THÀNH TRUNG TÂM CỦA VIỆT NAM	NGUYỄN MINH TRÍ	20522052	ĐỖ TRỌNG HỢP	KHOA KHOA HỌC & KỸ THUẬT THÔNG TIN	6	6
30	CẢI THIỆN MÔ HÌNH ĐỌC HIỂU TRẮC NGHIỆM TRÊN TIẾNG VIỆT VỚI HƯỚNG TIẾP CẬN ATTENTION ĐA BƯỚC VÀ SUY LUẬN NGÔN NGỮ TỰ NHIÊN	HOÀNG TRỌNG KHÔI	19521706	LƯU THANH SON	KHOA KHOA HỌC & KỸ THUẬT THÔNG TIN	6	6
31	PHÂN LOẠI ĐẤT VÀ TÍNH TOÁN ĐỘ XÓI MÒN ĐẤT ĐƯỢC MÔ HÌNH HÓA BẰNG RUSEL MODEL, GIS	PHẠM VĨ	19521101	NGUYỄN GIA TUẤN ANH	KHOA KHOA HỌC & KỸ THUẬT THÔNG TIN	6	6
32	XÂY DỰNG HỆ THỐNG HỎI ĐÁP TIẾNG VIỆT DỰA TRÊN CÁC MÔ HÌNH SINH NGÔN NGỮ	NGUYỄN THỊ NGUYỄN DIỆU	19521361	NGUYỄN VĂN KIẾT	KHOA KHOA HỌC & KỸ THUẬT THÔNG TIN	6	6
33	DIỄN GIẢI CÂU HỎI TIẾNG VIỆT	NGUYỄN QUANG SANG	19522122	NGUYỄN VĂN KIẾT	KHOA KHOA HỌC & KỸ THUẬT THÔNG TIN	6	6
34	RRS: HỆ THỐNG KHUYẾN NGHỊ KHÁCH SẠN DỰA TRÊN ĐÁNH GIÁ SỬ DỤNG DEEP LEARNING CHO TIẾNG VIỆT	NGUYỄN HOÀNG MINH	20521609	NGUYỄN VĂN KIẾT	KHOA KHOA HỌC & KỸ THUẬT THÔNG TIN	6	6
35	CHỦ THÍCH HÌNH ẢNH CHỮA VĂN BẢN TIẾNG VIỆT BẰNG PHƯƠNG PHÁP ĐỌC HIỂU	NGUYỄN ĐỨC ANH	21520140	NGUYỄN VĂN KIẾT	KHOA KHOA HỌC & KỸ THUẬT THÔNG TIN	6	6

Sst	Tên Đề tài	Họ tên SVCN	MSSV	Họ tên GVHD	Khoa/Bộ môn	Thời gian thực hiện (tháng)	Kinh phí (triệu đồng)
36	NGHIÊN CỨU XÁC THỰC THÔNG TIN TỰ ĐỘNG	LÊ TUẤN HƯNG	21520250	NGUYỄN VĂN KIẾT	KHOA KHOA HỌC & KỸ THUẬT THÔNG TIN	6	6
37	RECEIPTVQA – HỎI ĐÁP TRỰC QUAN DỰA TRÊN HÌNH ẢNH HÓA ĐƠN	LÊ THANH PHONG	21520395	NGUYỄN VĂN KIẾT	KHOA KHOA HỌC & KỸ THUẬT THÔNG TIN	6	6
38	BỘ DỮ LIỆU HỎI ĐÁP BẢNG TIẾNG VIỆT KẾT HỢP ĐỌC HIỂU DỰA TRÊN VĂN BẢN XUẤT HIỆN TRONG HÌNH ẢNH	NGUYỄN VĂN QUẢN	21521333	NGUYỄN VĂN KIẾT	KHOA KHOA HỌC & KỸ THUẬT THÔNG TIN	6	6
39	VIVQA ON BOOK COVER - BỘ DỮ LIỆU HỎI ĐÁP BẢNG TIẾNG VIỆT DỰA TRÊN BÌA SÁCH	PHẠM QUANG HUY	21522163	NGUYỄN VĂN KIẾT	KHOA KHOA HỌC & KỸ THUẬT THÔNG TIN	6	6
40	NGHIÊN CỨU ĐỌC HIỂU TỰ ĐỘNG DỰA TRÊN VĂN BẢN NGÔN NGỮ NÓI VỀ CHỦ ĐỀ DU LỊCH VÀ ÂM THỰC TIẾNG VIỆT	NGÔ PHƯỚC THỊNH	19520981	LƯU THANH SƠN	KHOA KHOA HỌC & KỸ THUẬT THÔNG TIN	6	6
41	VICGCN: MẠNG TÍCH CHẬP ĐỘ THỊ TÍCH HỘPMÔ HÌNH NGÔN NGỮ NGỮ CẢNH CHO KHAI THÁC DỮ LIỆU TRUYỀN THÔNG XÃ HỘI TIẾNG VIỆT	PHAN CHÂU THẮNG	20520929	NGUYỄN VĂN KIẾT	KHOA KHOA HỌC & KỸ THUẬT THÔNG TIN	6	6
42	XÂY DỰNG BỘ DỮ LIỆU VÀ PHƯƠNG PHÁP CHO BÀI TOÁN XÁC THỰC THÔNG TIN TIẾNG VIỆT TRÊN CÁC TRANG TIN ĐIỆN TỬ	TRẦN THÁI HOÀ	21522082	TRẦN QUỐC KHÁNH	KHOA KHOA HỌC & KỸ THUẬT THÔNG TIN	6	6
43	PHƯƠNG PHÁP HỌC TĂNG CƯỜNG MỐI DỮA TRÊN MẠNG NO-RON CHUYÊN ĐỐI SÂU CHO BÀI TOÁN PHÂN TÍCH CẢM XÚC ĐA MIỀN DỮ LIỆU	TRẦN HUỖNH QUỐC AN	20520955	ĐỖ TRỌNG HỢP	KHOA KHOA HỌC & KỸ THUẬT THÔNG TIN	6	6

Sst	Tên Đề tài	Họ tên SVCN	MSSV	Họ tên GVHD	Khoa/Bộ môn	Thời gian thực hiện (tháng)	Kinh phí (triệu đồng)
44	DÒ TÌM VẾT NỨT TRÊN CÔNG TRÌNH THÔNG QUA ẢNH CHỤP TỪ DRONE	ĐÌNH QUANG ĐÔNG	20521189	CÁP PHẠM ĐÌNH THĂNG	KHOA KHOA HỌC MÁY TÍNH	6	6
45	TIỀN ĐOÁN ĐIỂM VA CHẠM TỪ DỮ LIỆU CAMERA HÀNH TRÌNH - ỨNG DỤNG VÀO CẢNH BÁO SÓM TẠI NAN	HUYNH HOÀNG KHÁNH	21520976	ĐÀO MINH SƠN	KHOA KHOA HỌC MÁY TÍNH	6	6
46	ĐÁNH GIÁ MỘT SỐ PHƯƠNG PHÁP NHẬN DIỆN VẤN BẢN CHO ẢNH THỦ PHÁP TIẾNG VIỆT	LÊ XUÂN TÙNG	20520347	ĐỖ VĂN TIẾN	KHOA KHOA HỌC MÁY TÍNH	6	6
47	ĐÁNH GIÁ MỘT SỐ PHƯƠNG PHÁP CHO BÀI TOÁN PHÁT HIỆN VÀ PH N LOẠI VI PHẠM QUY ĐỊNH ĐỘI MŨ BẢO HIỂM ĐỐI VỚI NGƯỜI ĐI XE MÁY TRONG VIDEO.	VÕ ANH HÀO	21520832	ĐỖ VĂN TIẾN	KHOA KHOA HỌC MÁY TÍNH	6	6
48	NGHIÊN CỨU PHÁT TRIỂN MÔ HÌNH HỌC SÂU CHO PHÁT HIỆN VỮ KHÍ SÁT THƯƠNG	NGUYỄN ĐẶNG ĐỨC MẠNH	22520847	DƯƠNG VIỆT HẰNG	KHOA KHOA HỌC MÁY TÍNH	6	6
49	TÌM HIỂU VỀ MỘT SỐ THUẬT TOÁN HEURISTIC CHO TRAVELLING THIEF PROBLEM	NGUYỄN QUỐC HUY HOÀNG	20520051	LƯƠNG NGỌC HOÀNG	KHOA KHOA HỌC MÁY TÍNH	6	6
50	TÌM KIẾM KIẾN TRÚC MẠNG NO-RON ZERO-SHOT VỚI PHƯƠNG PHÁP XẾP HẠNG HIỆU NĂNG HỌC SÂU	LÊ NHẬT MINH	20520070	LƯƠNG NGỌC HOÀNG	KHOA KHOA HỌC MÁY TÍNH	6	6
51	TỐI ƯU HOÁ ĐA MỤC TIÊU KIẾN TRÚC MẠNG NEURAL ĐỘ THỊ VỚI CÁC PHƯƠNG PHÁP CẮT TỈA	TRƯƠNG MAI TÂN LỤC	20520241	LƯƠNG NGỌC HOÀNG	KHOA KHOA HỌC MÁY TÍNH	6	6
52	PHÂN TÍCH VÀ TRỰC QUAN HÓA CÁC THUẬT TOÁN TỐI ƯU ĐA CỰC TRỊ	TRẦN THÁI BẢO	20520410	LƯƠNG NGỌC HOÀNG	KHOA KHOA HỌC MÁY TÍNH	6	6
53	HỌC TĂNG CƯỜNG KẾT HỢP TÍNH TOÁN TIỀN HÓA CHO BÀI TOÁN ĐIỀU KHIỂN LIÊN TỤC VỚI CÁC PHÉP BIẾN ĐỔI KIỂU HÌNH ỒN ĐỊNH	NGUYỄN THÁI HUY	20520547	LƯƠNG NGỌC HOÀNG	KHOA KHOA HỌC MÁY TÍNH	6	6

Sst	Tên Đề tài	Họ tên SVCN	MSSV	Họ tên GVHD	Khoa/Bộ môn	Thời gian thực hiện (tháng)	Kinh phí (triệu đồng)
54	TÌM HIỂU BÀI TOÁN ĐIỀU HƯỚNG VỚI SỨC CHỨA GIỚI HẠN	HUỖNH HOÀNG VŨ	20520864	LƯƠNG NGỌC HOÀNG	KHOA KHOA HỌC MÁY TÍNH	6	6
55	TĂNG CƯỜNG DỮ LIỆU BẢNG MÔ HÌNH NGÓN NGŨ LỚN TRONG BÀI TOÁN TÓM TẮT VĂN BẢN TIẾNG VIỆT	LÊ NGUYỄN MINH HUY	20521394	LƯƠNG NGỌC HOÀNG	KHOA KHOA HỌC MÁY TÍNH	6	6
56	ÁP DỤNG PHƯƠNG PHÁP THÍCH ỨNG MIỀN DẪN DẪN TRONG BÀI TOÁN NHẬN DIỆN VĂN BẢN	LÊ NHẬT KHA	20520208	NGÔ ĐỨC THÀNH	KHOA KHOA HỌC MÁY TÍNH	6	6
57	NHẬN DIỆN ĐỐI TƯỢNG ĐA TẦNG TRONG BÀI BÁO KHOA HỌC	LÊ PHƯỚC VĨNH LINH	20521531	NGÔ QUỐC HUNG	KHOA KHOA HỌC MÁY TÍNH	6	6
58	XÂY DỰNG HỆ THỐNG TƯ VẤN BẮT ĐÓNG SẢN DỰA TRÊN KIẾN THỨC VỀ NHU CẦU KHÁCH HÀNG	NGUYỄN ANH DŨNG	20521209	NGUYỄN ĐÌNH HIỂN	KHOA KHOA HỌC MÁY TÍNH	6	6
59	HỆ THỐNG ĐIỂM DANH TỰ ĐỘNG VỚI HƯỚNG TIẾP CẬN HỌC SÂU TRONG MÔI TRƯỜNG KHÔNG RÀNG BUỘC	NGUYỄN QUỐC TRÍ	20520971	NGUYỄN THÀNH DANH	KHOA KHOA HỌC MÁY TÍNH	6	6
60	GIẢI PHÁP THIẾT KẾ CHƯƠNG TRÌNH MINH HỌA CÁC THUẬT TOÁN CHO MÔN HỌC CẤU TRÚC DỮ LIỆU VÀ GIẢI THUẬT	HOÀNG MINH HIỂU	21520232	NGUYỄN THỊ NGỌC DIỄM	KHOA KHOA HỌC MÁY TÍNH	6	6
61	THÍCH ỨNG MIỀN KHÔNG GIÁM SÁT CHO BÀI TOÁN TÀI ĐỊNH DANH NGƯỜI	CAO VĂN HÙNG	20520193	NGUYỄN VINH TIỆP	KHOA KHOA HỌC MÁY TÍNH	6	6
62	ỨNG DỤNG KỸ THUẬT NÉN MÔ HÌNH STYLE TRANSFER ĐỂ ĐƯA LÊN CÁC THIẾT BỊ ĐỘNG	LÊ ĐOÀN PHÚC MINH	20520243	NGUYỄN VINH TIỆP	KHOA KHOA HỌC MÁY TÍNH	6	6
63	PHÁT HIỆN ĐỐI TƯỢNG ÍT DỮ LIỆU THÔNG QUA HỖ TRỢ THÔNG TIN VĂN BẢN	PHẠM NHẬT HOÀNG	20520052	NGUYỄN VŨ ANH KHOA	KHOA KHOA HỌC MÁY TÍNH	6	6



Sst	Tên Đề tài	Họ tên SVCN	MSSV	Họ tên GVHD	Khoa/Bộ môn	Thời gian thực hiện (tháng)	Kinh phí (triệu đồng)
64	NGHIÊN CỨU MÔ HÌNH LATENT DIFFUSION CHO BÀI TOÁN SINH ẢNH TỪ VĂN BẢN	PHẠM THỊ BÍCH NGÀ	20521642	NGUYỄN VŨ ANH KHOA	KHOA KHOA HỌC MÁY TÍNH	6	6
65	NGHIÊN CỨU PHƯƠNG PHÁP SINH ẢNH KHUÔN MẶT NGƯỜI ĐA RANG BUỘC VỚI MÔ HÌNH LATENT DIFFUSION	ĐÀM VŨ TRỌNG TÀI	20521855	NGUYỄN VŨ ANH KHOA	KHOA KHOA HỌC MÁY TÍNH	6	6
66	ĐÁNH GIÁ MỘT SỐ PHƯƠNG PHÁP NHẬN DẠNG BIỂU THỨC TOÁN HỌC VIẾT TAY TRONG ẢNH	VÕ QUỐC THỊNH	22520006	TRẦN ĐOÀN THUYỀN	KHOA KHOA HỌC MÁY TÍNH	6	6
67	PHÁT HIỆN ĐỐI TƯỢNG DƯỚI NƯỚC BẰNG PHƯƠNG PHÁP DINO	NGUYỄN HUYNH MINH TRIẾT	21520497	VÕ DUY NGUYỄN	KHOA KHOA HỌC MÁY TÍNH	6	6
68	THIẾT KẾ HỆ THỐNG QUẢN LÝ BÀI ĐỖ XE Ô TÔ TỰ ĐỘNG SỬ DỤNG CÔNG NGHỆ UHF-RFID	TÔ QUANG HUẤN	19520571	ĐOÀN DUY	KHOA KỸ THUẬT MÁY TÍNH	6	6
69	NGHIÊN CỨU MÔ HÌNH GIAO TIẾP CHUNG CHO THIẾT BỊ IOT TRONG ỨNG DỤNG NHÀ THÔNG MINH	NGUYỄN QUANG ANH	19521202	ĐOÀN DUY	KHOA KỸ THUẬT MÁY TÍNH	6	6
70	NGHIÊN CỨU SỬ DỤNG NỀN TẢNG VEINS ĐỂ XÂY DỰNG GIẢI PHÁP CHỐNG KẼM XE	ĐỖ HOÀNG GIANG	19521444	ĐOÀN DUY	KHOA KỸ THUẬT MÁY TÍNH	6	6
71	NGHIÊN CỨU GIẢI PHÁP ĐỀ XUẤT MÓN ĂN PHÙ HỢP THEO CÁ NHÂN ỨNG DỤNG CHO TỦ LẠNH THÔNG MINH	TRƯƠNG BẢO NGUYỄN	19521924	ĐOÀN DUY	KHOA KỸ THUẬT MÁY TÍNH	6	6
72	THIẾT KẾ HỆ THỐNG TƯỚI NƯỚC VÀ THEO DÕI TĂNG TRƯỞNG CHIỀU CAO CÂY TRONG TỰ ĐỘNG ỨNG DỤNG CHO NHÀ ƯƠM THÔNG MINH	NGUYỄN MINH TRÍ	20522052	ĐOÀN DUY	KHOA KỸ THUẬT MÁY TÍNH	6	6
73	BỘ XỬ LÝ MẬT MÃ ĐA NHÂN DỮ A TRÊN RISC-V	LÊ ĐỨC HỒNG AN	20521048	PHẠM HOÀI LUẬN	KHOA KỸ THUẬT MÁY TÍNH	6	6

Stt	Tên Đề tài	Họ tên SVCN	MSSV	Họ tên GVHD	Khoa/Bộ môn	Thời gian thực hiện (tháng)	Kinh phí (triệu đồng)
74	THIẾT KẾ VÀ TRIỂN KHAI BỘ ĐỒNG XỬ LÝ MẬT MÃ DỰA TRÊN RISC-V ĐỂ MÃ HÓA DỮ LIỆU AN TOÀN VÀ HIỆU QUẢ	NGUYỄN NGỌC HÙNG	20521369	PHẠM HOÀI LUÂN	KHOA KỸ THUẬT MÁY TÍNH	6	6
75	KIẾN TRÚC ĐỒNG THIẾT KẾ PHẦN CỨNG/PHẦN MỀM CHO MẬT MÃ CHỐNG TẤN CÔNG LƯỢNG TỬ CRYSTALSKYBER	NGUYỄN ĐÌNH NHẤT	20521707	PHẠM HOÀI LUÂN	KHOA KỸ THUẬT MÁY TÍNH	6	6
76	THIẾT KẾ VÀ ÁP DỤNG THUẬT TOÁN KẾT HỢP NHIỀU CẢM BIẾN DÙNG EXTENDED KALMAN FILTER CÙNG VỚI MÔ HÌNH ĐỘNG HỌC XE ĐẠP NHẪM ĐỊNH VỊ MÔ HÌNH XE TỰ HÀNH TRONG MÔI TRƯỜNG TRONG NHÀ	NGUYỄN VĂN TÍN	19521022	PHẠM MINH QUÂN	KHOA KỸ THUẬT MÁY TÍNH	6	6
77	NGHIÊN CỨU VÀ HIỆN THỰC MẠNG CÁN ĐỀ THU THẬP TÍN HIỆU CẢM BIẾN VÀ ĐIỀU KHIỂN CÁC CƠ CẤU CHẤP HÀNH TRÊN XE ĐIỆN	ĐẶNG ANH KHOA	20520217	PHẠM MINH QUÂN	KHOA KỸ THUẬT MÁY TÍNH	6	6
78	NGHIÊN CỨU VÀ PHÁT TRIỂN THUẬT TOÁN TÌM ĐƯỜNG ĐI TRÁNH CHƯỚNG NGẠI VẬT CHO ĐIỀU HƯỚNG XE TỰ HÀNH	PHẠM VĂN MẠNH	20521595	PHẠM MINH QUÂN	KHOA KỸ THUẬT MÁY TÍNH	6	6
79	ỨNG DỤNG MÔ HÌNH MULTITASK TRÊN HỆ THỐNG MÁY TÍNH NHỮNG TRONG XE TỰ HÀNH	NGUYỄN ĐÌNH PHÚC	20521766	PHẠM MINH QUÂN	KHOA KỸ THUẬT MÁY TÍNH	6	6
80	THIẾT KẾ KHỐI QUẢN LÝ BỘ NHỚ TRÊN KIẾN TRÚC RISC-V SỬ DỤNG GIẢI THUẬT LRU TRÊN KHỐI TLBS	BÙI ĐĂNG HUY	21520039	PHẠM MINH QUÂN	KHOA KỸ THUẬT MÁY TÍNH	6	6
81	THIẾT KẾ TRÌNH MÔ PHỎNG RISC-V TRÊN NỀN WEB	NGUYỄN GIA BẢO NGỌC	21520366	PHẠM MINH QUÂN	KHOA KỸ THUẬT MÁY TÍNH	6	6
82	THIẾT KẾ BỘ XỬ LÝ RISC-V 32-BIT HỖ TRỢ TẬP LỆNH NÉN CHO HỆ THỐNG NHÚNG	KHUU THÀNH TÀI	21521393	PHẠM MINH QUÂN	KHOA KỸ THUẬT MÁY TÍNH	6	6
83	XÁC ĐỊNH CHẤT LƯỢNG TRÚNG Ồ NHIỆT ĐỘ PHÒNG BẮNG CẢM BIẾN QUANG VÀ KỸ THUẬT MÁY HỌC	NGUYỄN DUY TÀI	19522152	PHẠM QUỐC HÙNG	KHOA KỸ THUẬT MÁY TÍNH	6	6

Stt	Tên Đề tài	Họ tên SVCN	MSSV	Họ tên GVHD	Khoa/Bộ môn	Thời gian thực hiện (tháng)	Kinh phí (triệu đồng)
84	NGHIÊN CỨU VÀ XÂY DỰNG MÔ HÌNH ROBOT PHỤC VỤ NHÀ HÀNG	NGUYỄN NGỌC THAO	19520963	PHAN ĐÌNH DUY	KHOA KỸ THUẬT MÁY TÍNH	6	6
85	THIẾT KẾ VÀ HIỆN THỰC CÁC THIẾT BỊ IOT ỨNG DỤNG CHO VIỆC GIÁM SÁT VÀ ĐIỀU KHIỂN NHÀ THÔNG MINH SỬ DỤNG BLE MESH.	LÊ TUẤN MINH	19521837	PHAN ĐÌNH DUY	KHOA KỸ THUẬT MÁY TÍNH	6	6
86	ROBOT VẬN CHUYỂN HÀNG HÓA TỰ ĐỘNG	NGUYỄN HOÀI TÚ	19522452	PHAN ĐÌNH DUY	KHOA KỸ THUẬT MÁY TÍNH	6	6
87	NGHIÊN CỨU VÀ THIẾT KẾ GƯƠNG THÔNG MINH	NGUYỄN BÁCH TÙNG	19522493	PHAN ĐÌNH DUY	KHOA KỸ THUẬT MÁY TÍNH	6	6
88	ĐỀ XUẤT ĐO ĐỘ TƯƠNG TỬ MỚI CHO BÀI TOÁN NHẬN DẠNG KHUÔN MẶT VÀ TRIỂN KHAI TRÊN THIẾT BỊ NHÚNG	NGUYỄN LÊ CHƯƠNG	21520655	PHAN ĐÌNH DUY	KHOA KỸ THUẬT MÁY TÍNH	6	6
89	THIẾT KẾ VÀ ĐIỀU KHIỂN ROBOT HAI TRỤC TỰ HỌC VỊ TRÍ BẤT KỲ	VÕ DUY	21522015	TRẦN QUANG NGUYỄN	KHOA KỸ THUẬT MÁY TÍNH	6	6
90	HIỆN THỰC MÔ HÌNH PHÁT HIỆN VÀ TRÁNH VẬT CẢN TRÊN ĐƯỜNG TRONG ĐIỀU KHIỂN XE TỰ HÀNH	NGUYỄN VÕ HỮU PHÚC	19522043	TRẦN HOÀNG LỘC	KHOA KỸ THUẬT MÁY TÍNH	6	6
91	THIẾT KẾ ROBOT SCARA ỨNG DỤNG PHÂN LOẠI SẢN PHẨM	NGUYỄN VĂN QUỐC HUY	19521629	TRẦN QUANG NGUYỄN	KHOA KỸ THUẬT MÁY TÍNH	6	6
92	THIẾT BỊ PHÁT HIỆN LINH KIỆN ĐIỆN TỬ BẢNG XỬ LÝ ẢNH VÀ ĐO KÍCH THƯỚC - ỨNG DỤNG TRONG HỆ THỐNG PHÁT HIỆN LỖI SẢN PHẨM.	LÊ THÊ THÔNG	20520788	TRẦN QUANG NGUYỄN	KHOA KỸ THUẬT MÁY TÍNH	6	6
93	THIẾT KẾ VÀ HIỆN THỰC MÔ HÌNH HỌC SÁU CHO BÀI TOÁN PHÂN LOẠI HÌNH ẢNH TRÊN FPGA	LÊ HOÀNG MINH	19520158	TRƯƠNG VĂN CƯỜNG	KHOA KỸ THUẬT MÁY TÍNH	6	6

Stt	Tên Đề tài	Họ tên SVCN	MSSV	Họ tên GVHD	Khoa/Bộ môn	Thời gian thực hiện (tháng)	Kinh phí (triệu đồng)
94	NGHIÊN CỨU VÀ ỨNG DỤNG CÔNG NGHỆ WI-FI MESH TRÊN HỆ THỐNG PHÁT HIỆN HỎA HOẠN ĐA CẢM BIẾN	LÊ HỮU TRUYỀN	20522094	TRƯỜNG VĂN CƯỜNG	KHOA KỸ THUẬT MÁY TÍNH	6	6
95	XÂY DỰNG HỆ THỐNG ĐIỀU KHIỂN TRUY CẬP HỒ SƠ SỨC KHỎE SỐ - ABECROSS DỰA TRÊN MÃ HÓA THUỘC TÍNH VÀ HƯỚNG TIẾP CẬN GIAO TIẾP LIÊN CHUỖI KHỎI TRONG MẠNG PHI TẬP TRUNG.	TRẦN ĐỨC MINH	Tranducm	TRẦN TUẤN DŨNG	KHOA MẠNG MÁY TÍNH & TRUYỀN THÔNG	6	6
96	MỘT MÔ HÌNH PHÁT HIỆN TẤN CÔNG WEB DỰA TRÊN HỌC TĂNG CƯỜNG	NGUYỄN THỊ HẢI HÀ	19520506	ĐỖ HOÀNG HIỀN	KHOA MẠNG MÁY TÍNH & TRUYỀN THÔNG	6	6
97	MÔ HÌNH CỘNG TÁC VÀ ĐẢM BẢO TIN CẬY TRONG PHÁT HIỆN TẤN CÔNG MẠNG SỬ DỤNG BLOCKCHAIN VÀ HỌC LIÊN KẾT	NGUYỄN DUY HOÀNG	19521537	ĐỖ HOÀNG HIỀN	KHOA MẠNG MÁY TÍNH & TRUYỀN THÔNG	6	6
98	NGHIÊN CỨU PHƯƠNG PHÁP PHÁT HIỆN LỖ HỒNG BẢO MẬT PHẦN MỀM BẢNG PHƯƠNG PHÁP HỌC SÂU	VŨ LÊ ANH QUẢN	19520233	ĐỖ THỊ THU HIỀN	KHOA MẠNG MÁY TÍNH & TRUYỀN THÔNG	6	6
99	TỰ ĐỘNG HÓA QUÁ TRÌNH HẬU KHAI THÁC SỬ DỤNG HỌC TĂNG CƯỜNG TRONG ĐÁNH GIÁ BẢO MẬT HỆ THỐNG MẠNG	VĂN ĐÌNH QUỐC	19520240	ĐỖ THỊ THU HIỀN	KHOA MẠNG MÁY TÍNH & TRUYỀN THÔNG	6	6
100	NGHIÊN CỨU PHƯƠNG PHÁP FUZZING TRONG TỰ ĐỘNG HÓA PHÁT HIỆN LỖ HỒNG PHẦN MỀM DỰA TRÊN HỌC TĂNG CƯỜNG	TRẦN NGUYỄN ĐỨC HUY	19520604	ĐỖ THỊ THU HIỀN	KHOA MẠNG MÁY TÍNH & TRUYỀN THÔNG	6	6
101	MÔ HÌNH CỘNG TÁC PHÁT HIỆN XÂM NHẬP BÊN VỮNG DỰA TRÊN HỌC LIÊN KẾT VÀ MẠNG SINH ĐỐI KHÁNG	TRẦN BÙI NHẬT TRƯỞNG	19522445	ĐỖ THỊ THU HIỀN	KHOA MẠNG MÁY TÍNH & TRUYỀN THÔNG	6	6

Sst	Tên Đề tài	Họ tên SVCN	MSSV	Họ tên GVHD	Khoa/Bộ môn	Thời gian thực hiện (tháng)	Kinh phí (triệu đồng)
102	ỨNG DỤNG MÔ HÌNH LAI TẠO HỌC SÂU VÀO PHÂN LOẠI BỆNH TRÊN LÁ NGŨ	TRƯƠNG ĐĂNG VẠN LINH	21520328	LÊ KIM HÙNG	KHOA MẠNG MÁY TÍNH & TRUYỀN THÔNG	6	6
103	XÂY DỰNG HỆ THỐNG PHÁT HIỆN CÁC CUỘC TẤN CÔNG XSS SỬ DỤNG MÔ HÌNH HỌC SÂU CÓ ĐỘ CHÍNH XÁC CAO, NHỎ, NHẸ CÓ THỂ TRIỂN KHAI TRÊN PHÍA CLIENT	LƯU GIA HUY	21520916	LÊ KIM HÙNG	KHOA MẠNG MÁY TÍNH & TRUYỀN THÔNG	6	6
104	THÙNG RÁC THÔNG MINH	NGUYỄN HỮU HÙNG	21522118	LÊ KIM HÙNG	KHOA MẠNG MÁY TÍNH & TRUYỀN THÔNG	6	6
105	HỆ THỐNG NHẬN DIỆN THUỐC THÔNG MINH DỰA TRÊN MÔ HÌNH HỌC SÂU DÀNH CHO BỆNH NHÂN MẮN TÍNH	LÊ PHƯƠNG THẢO	21522608	LÊ KIM HÙNG	KHOA MẠNG MÁY TÍNH & TRUYỀN THÔNG	6	6
106	MÔ HÌNH CỘNG TÁC PHÁT HIỆN XÂM NHẬP DỰA TRÊN HỌC LIÊN KẾT BÁN GIÁM SÁT VÀ CƠ CHẾ TĂNG CƯỜNG DỮ LIỆU.	BẠCH NHẬT MINH	19520156	NGHI HOÀNG KHOA	KHOA MẠNG MÁY TÍNH & TRUYỀN THÔNG	6	6
107	MÔ HÌNH PHÁT HIỆN XÂM NHẬP DỰA TRÊN KỸ THUẬT HỌC SÂU VÀ THÍCH ỨNG MIỀN	NGUYỄN NGỌC THIÊN	19522263	NGHI HOÀNG KHOA	KHOA MẠNG MÁY TÍNH & TRUYỀN THÔNG	6	6
108	MÔ HÌNH CỘNG TÁC PHÁT HIỆN MÃ ĐỘC BÊN VỮNG SỬ DỤNG HỌC LIÊN KẾT VÀ CHIẾN LƯỢC HỌC BÁN GIÁM SÁT	NGUYỄN THỊ THU	19522307	NGHI HOÀNG KHOA	KHOA MẠNG MÁY TÍNH & TRUYỀN THÔNG	6	6
109	MÔ HÌNH HỌC SÂU PHÁT HIỆN TẤN CÔNG WEB DỰA TRÊN HỌC TIÊM TIỀN VÀ QUI TRÌNH MLOPS	VŨ XUÂN KHANG	21522202	NGHI HOÀNG KHOA	KHOA MẠNG MÁY TÍNH & TRUYỀN THÔNG	6	6

Stt	Tên Đề tài	Họ tên SVCN	MSSV	Họ tên GVHD	Khoa/Bộ môn	Thời gian thực hiện (tháng)	Kinh phí (triệu đồng)
110	QUẢN LÝ TÀI CẤU HÌNH DỰA TRÊN CÔNG NGHỆ CHUỖI KHỎI CHO KIẾN TRÚC THÀNH PHỐ THÔNG MINH TRÊN NỀN TẢNG PHẦN CỨNG LIBELIUM	NGUYỄN KHÁNH AN	19520368	NGUYỄN KHÁNH THUẬT	KHOA MẠNG MÁY TÍNH & TRUYỀN THÔNG	6	6
111	KHUNG KIẾN TRÚC SỬ DỤNG HỌC LIÊN KẾT VÀ APACHE KAFKA CHO HỆ THỐNG NHÀ THÔNG MINH	LÀNG HUỖNH ĐĂNG KHOA	19521692	NGUYỄN KHÁNH THUẬT	KHOA MẠNG MÁY TÍNH & TRUYỀN THÔNG	6	6
112	XÂY DỰNG HỆ THỐNG PHÁT HIỆN VÀ PHÂN LOẠI BỆNH NGOÀI DA DỰA TRÊN MÔ HÌNH TRANSFORMER	HUỖNH KHẢI NAM	20521628	NGUYỄN KHÁNH THUẬT	KHOA MẠNG MÁY TÍNH & TRUYỀN THÔNG	6	6
113	XÂY DỰNG HỆ THỐNG CẢNH BÁO CHÁY SỚM SỬ DỤNG CÔNG NGHỆ LORA VÀ DEEP LEARNING	LÝ PHÚC THÀNH	20521916	NGUYỄN KHÁNH THUẬT	KHOA MẠNG MÁY TÍNH & TRUYỀN THÔNG	6	6
114	THUẬT TOÁN TỰ ĐỘNG PHÂN ĐOẠN TÍN HIỆU KHÔNG DÂY CHO BÀI TOÁN PHÂN BIỆT VỊ TRÍ VÀ HÀNH ĐỘNG SONG SONG	VÕ LÊ THÀNH PHÁT	21522452	NGUYỄN TẤN HOÀNG PHƯỚC	KHOA MẠNG MÁY TÍNH & TRUYỀN THÔNG	6	6
115	THEO DÕI CÁC HOẠT ĐỘNG THẺ CHẤT PHỤC HỒI CHỨC NĂNG DỰA TRÊN TÍN HIỆU WIFI KẾT HỢP HỌC MÁY VÀ THIẾT BỊ ESP32	TÔNG VÕ ANH THUẬN	21522652	NGUYỄN TẤN HOÀNG PHƯỚC	KHOA MẠNG MÁY TÍNH & TRUYỀN THÔNG	6	6
116	NGHIÊN CỨU TÍNH BỀN VỮNG CỦA TRÌNH PHÁT HIỆN XÂM NHẬP DỰA TRÊN MẠNG THẦN KINH ĐỘ THỊ TRONG NGỮ CẢNH MẠNG KHẢ LẬP TRÌNH.	LÊ MINH PHÚC	19520223	PHAN THỂ DUY	KHOA MẠNG MÁY TÍNH & TRUYỀN THÔNG	6	6
117	PHƯƠNG PHÁP NGĂN CHẶN TẤN CÔNG ĐÁU ĐỘC CHO BỘ KHUNG LIÊN KẾT PHÁT HIỆN TÁC NHÂN ĐE DỌA SỬ DỤNG CHIẾN LƯỢC PHÂN TÍCH KHÔNG GIAN TIỀM ẨN	TRẦN ĐỨC LUƠNG	19521815	PHAN THỂ DUY	KHOA MẠNG MÁY TÍNH & TRUYỀN THÔNG	6	6

Stt	Tên Đề tài	Họ tên SVCN	MSSV	Họ tên GVHD	Khoa/Bộ môn	Thời gian thực hiện (tháng)	Kinh phí (triệu đồng)
118	BỘ KHUNG HỌC LIÊN KẾT KHẢ DIỄN GIẢI CHO TRÌNH PHÁT HIỆN TÁN CÔNG CÓ CHỦ ĐÍCH TRONG MẠNG KHẢ LẬP TRÌNH	NGÔ ĐỨC HOÀNG SƠN	19522137	PHAN THẾ DUY	KHOA MẠNG MÁY TÍNH & TRUYỀN THÔNG	6	6
119	MÔ HÌNH TỰ ĐỘNG HÓA TÍCH LŨY KINH NGHIỆM CHO KIỂM THỬ THÂM NHẬP DỰA TRÊN PHƯƠNG PHÁP HỌC TĂNG CƯỜNG TRONG MÔI TRƯỜNG PHÂN TÁN	LÊ ĐỨC THẮNG	19522198	PHAN THẾ DUY	KHOA MẠNG MÁY TÍNH & TRUYỀN THÔNG	6	6
120	MỘT HƯỚNG TIẾP CẬN GIẢNG BÀY THÍCH ỨNG CHO BIỆN PHÁP PHÒNG THỦ CHỦ ĐỘNG TÁN CÔNG MẠNG DỰA TRÊN PHƯƠNG PHÁP HỌC TĂNG CƯỜNG	NGUYỄN CHÍ TOÀN	19522361	PHAN THẾ DUY	KHOA MẠNG MÁY TÍNH & TRUYỀN THÔNG	6	6
121	PHƯƠNG PHÁP HỌC SÂU ĐA PHƯƠNG THỨC VÀ HỌC BÁN GIÁM SÁT ĐỀ PHÁT HIỆN LỖ HỒNG HIỆU QUÁ TRONG CÁC HỢP ĐỒNG THÔNG MINH.	LÊ CÔNG TRÌNH	19522404	PHAN THẾ DUY	KHOA MẠNG MÁY TÍNH & TRUYỀN THÔNG	6	6
122	NGHIÊN CỨU KHẢ NĂNG KHÁNG MẪU ĐỐI KHÁNG CỦA CÁC TRÌNH PHÁT HIỆN MÃ ĐỌC ĐA PHƯƠNG THỨC.	LÊ NHỰT HOÀNG	20521340	PHAN THẾ DUY	KHOA MẠNG MÁY TÍNH & TRUYỀN THÔNG	6	6
123	PHƯƠNG PHÁP FUZZING CÓ CHỈ DẪN ĐỘ PHỦ TRONG PHÁT HIỆN LỖ HỒNG PHÂN MỀM DỰA TRÊN HỌC TĂNG CƯỜNG	PHẠM THÀNH THÁI	19520938	PHAN THẾ DUY	KHOA MẠNG MÁY TÍNH & TRUYỀN THÔNG	6	6
124	NGHIÊN CỨU PHƯƠNG PHÁP CẢI THIỆN KHẢ NĂNG KHÁNG MẪU ĐỐI KHÁNG CHO CÁC TRÌNH PHÁT HIỆN TÁN CÔNG MẠNG	NGUYỄN ĐĂNG CHÂU	19521276	ĐỖ THỊ THU HIỀN	KHOA MẠNG MÁY TÍNH & TRUYỀN THÔNG	6	6
125	TỔNG QUAN NGHIÊN CỨU - NHỮNG THÁCH THỨC VÀ GIẢI PHÁP VỀ VẤN ĐỀ TƯƠNG TÁC CHUỖI CHÉO TRONG MẠNG BLOCKCHAIN	LÊ TRẦN THUY TRANG	20520323	TRẦN TUẤN DŨNG	KHOA MẠNG MÁY TÍNH & TRUYỀN THÔNG	6	6

Sst	Tên Đề tài	Họ tên SVCN	MSSV	Họ tên GVHD	Khoa/Bộ môn	Thời gian thực hiện (tháng)	Kinh phí (triệu đồng)
126	HƯỚNG TỚI KHẢ NĂNG TƯƠNG TÁC LIÊN CHUỖI KHÔI SỬ DỤNG CHUỖI KHỎI NGOẠI VÀ KIỂM SOÁT TRUY CẬP DỮ LIỆU BẢNG KHÓA CÓ THỜI HẠN	VÕ ANH KIẾT	20520605	TRẦN TUẤN DŨNG	KHOA MẠNG MÁY TÍNH & TRUYỀN THÔNG	6	6
<b>Tổng kinh phí:</b>							756

(Danh sách gồm 126 đề tài). *HC*

